



Die Skriptsprache

Ein TeamOS/2-Vortrag
von Wolfram Körner

koerner@informatik.uni-wuerzburg.de
(Würzburg, 3.4.1997)

Einführung

- * **perl** = practical extraction and report language
- * erfunden 1986 von Larry Wall
- * aktuelle Version: ca. 5.0.0.3
- * Portierungen: Unixe, OS/2, Win32, DOS-X...
- * Typenlose Skriptsprache (String=Float=Integer)
 - keine Compilierung >>> schnellere Entwicklung
 - Quasi-Compile zur Laufzeit >>> Geschwindigkeit
 - Speichermanagement durch perl
 - Nachteil: Langsamer als Voll-Compilierung
- * Frei, Kostenlos, Umsonst !

Überblick

- * Variablentypen und automatische Konversion
 - * Programmfluß-Steuerung
 - * Dateihandling
 - * Reguläre Ausdrücke
- * `while (<>) {print ;} # Kurz !!!`

Syntax-Besonderheiten

- *# (Number) Kommentar bis Zeilenende
- *; (Semikolon) nach jeder Anweisung
- *{.....} Blöcke von Anweisungen
- *if, for, while - Blöcke immer in {...}
- *Strings beliebiger Länge (RAM!) erlaubt
- *Rekursion beliebiger Tiefe (RAM!) erlaubt
- *String-Konkatenation mit Punkt: \$x = "A"."B";
- *Vergleich String: "eq", Number: "=="

Variablentypen und automatische Konversion

* Variablennamen beachten Groß- u. Kleinschreibung

* `$var` ein Skalar (string, float, int...)

* `@var` ein Int-Array (`$#var` Anzahl Elemente)

`$var[0]` Zugriff auf 1. Array-Skalar

* `%var` ein String-Array (assoziatives Array)

`$var{"schluessel"}` Zugriff auf String-Array

* `$camels = "123";`

`print $camels + 1 . " Kamele\n";`

`# ergibt 124 Kamele`

Programmfluß

```
*if ($zahl > 10)
    {print "groesser 10\n";}
else
    {print "kleiner gleich 10\n";}

*while ($os2 > $win95)
    {print "Endlos-Schleife... ";}

*for ($i=1; $i<=10; $i++)
    {print "$i mal $i = ", $i*$i, "\n";}
```

Subroutinen

```
*print "Ergebnis: ", &MeinSub(10, 12), "\n";
```

```
*sub MeinSub
```

```
{
```

```
    local ($argument1) = $_[0];
```

```
    local ($argument2) = $_[1];
```

```
    return $argument1 + $argument2;
```

```
}
```

Datei-Handling

*Dateihandles z.B. IN oder OUT oder Datei

*Filetests:

```
if (-e "perl.exe") {print "existiert!";}
if (-d "c:\\Desktop") {print "directory");}
if (-T "text.txt") {print "textfile");}
...und viele mehr...
```

```
*open (inFile, "ALT.TXT");
open (outFile, ">NEU.TXT");
while ($zeile = <inFile>)
    {print outFile $zeile;}    # Kein Komma!
close (inFile);
close (outFile);
```


Reguläre Ausdrücke #1

*SUCHEN /...../

```
if ($zeile =~ /os\/2 [warp]* v.*[34]/i)
{
    print "z.B. OS/2 V4\n";
    print "z.B. os/2 warp version 3";
}
```

*ERSETZEN (substitute) s/...../...../

```
$zeile =~ s/win.{0,5}95/OS\/2/ig;
# win95 -> OS/2
# Windows 95 -> OS/2
```

*Ende-Modifikatoren:

i "ignore case"

g "global" (alle suchen oder ersetzen)

```
*quotemeta("Ein *illegales* [Pattern]")
---> Ein\ \*illegales*\ \ [Pattern\]
```

Reguläre Ausdrücke #2

- *Nicht-Sonderzeichen findet sich selbst (aber: *)
 - *. steht für ein einzelnes Zeichen (außer Newline)
 - *+ vorhergehendes Zeichen ein- o. mehrmals
 - *? vorhergehendes Zeichen null- o. einmal
 - * * vorhergehendes Zeichen null- o. mehrmals
 - *[...] Zeichenklasse [xyz] [a-zA-Z0-9]*
 - *[^...] Nicht aus dieser Zeichenklasse
 - *(...|...|...) Alternativen
 - *(...) späterer Klammernzugriff mit \$1, \$2, \$3...
- ```
if ($a =~ /\t(os\2.*4)\t) {print "$1\n";}
```

# Goodies #1

\*`@ARGV` - Argumente von Kommandozeile

z.B. `$ARGV[0]`

\*`@_` - Argumente für Subroutine

z.B. `$_[0]`

\*`%ENV` - Umgebungsvariablen

z.B. `$ENV{"PATH"}`

\*

## Goodies #2

- \*`pack ($Schablone, @Liste) -> $binaererString`
- \*`unpack ($Schablone, $binaererString) -> @Liste`
- \*`chop ($String)` - letztes Zeichen (`\n`) abschneiden
- \*`eval ($String)` - für selbstmodifizierenden Code
- \*`keys (%AssoArray) -> @AllKeys`
- \*`push(), pop(), sort(), splice(), shift() : @Array-Fkts.`
- \*`@Array = split (/..pattern../ , $String)`

# perl V5 - Verbesserungen

- \*Komplexe, verschachtelte Datenstrukturen
- \*Pointer-ähnliche Gebilde
- \*Objektorientierte Programmierung
- \*"? - wie \* aber "nicht gierig"
- \*Kommentare in regulären Ausdrücken
- \*"-w" Kommandozeilen-Schalter für Warnungen
- \*u.v.m.

# Ein kleines Beispiel

```
Enternt HTML-Tags aus Datei
z.B. XYZ --> XYZ

open (ReinDatei, $ARGV[0]) || die "open()\n";
while ($zeile = <ReinDatei>)
{
 chop ($zeile); # \n raus
 $alleZeilen = $alleZeilen.$zeile."\t";
}
close (ReinDatei);

$alleZeilen =~ s/\<.*?\>//gi; # Nicht-Gierig
$alleZeilen =~ s/\t/\n/g; # \n wieder rein
print $alleZeilen;
```

# Quellenangaben

\*Die perl-Hauptseite im WWW

<http://www.perl.com/perl/index.html>

\*Diverse Portierungen (auch: OS/2)

<ftp://ftp.leo.org/pub/comp/programming/languages/perl/CPAN/ports/>

\*Speziell: Win32-Port: <http://www.hip.activeware.com/>

\*"Programming perl" (deutsch oder englisch)

Larry Wall & Randal L. Schwartz

O'Reilly & Associates, Inc. (Nutshell-Handbooks)

ca. 80,-DM